

Catalogue du matériel numérique en prêt Circonscriptions de Montbéliard

Sommaire

Thymio	2
Beebot	2
Bluebot	2
Ozobot	3
Bookinou.....	3
Caméra HUE.....	3
Mallette Lego Edu.....	4
Micro easi-speak.....	4
Mur sonore	4
Ohbot.....	5
TrueTrue	5
Mur bavard	5
Pinces enregistreuses	6

Thymio

Niveau recommandé :
Cycles 2 & 3

Matériel nécessaire au pilotage :

Obligatoire : Un ordinateur

Facultatif : Une tablette



Thymio II est un robot programmable avec différentes applications (VPL, Blockly, Scratch4Thymio...).

Il possède de nombreux capteurs (microphone, récepteur infrarouge, température, proximité, accéléromètre 3 axes, capteurs au sol pour le suivi de lignes), actionneurs (moteurs, haut-parleurs, LEDs) et connecteurs (USB, carte mémoire).

Thymio est également un robot évolutif. Il est compatible avec les pièces Lego, permettant de créer de multiples structures automatisées et intelligentes. Il est aussi possible de l'équiper d'un feutre, il sera au centre d'activités ludiques pour les plus petits, mais peut aussi être utilisé avec les plus grands, comme support pédagogique pour un cours combiné de géométrie et de programmation par exemple !

Beebot

Niveau recommandé :
Cycle 1

Matériel nécessaire au pilotage :

Obligatoire : Rien

Facultatif : Rien



Le **robot Bee-Bot** permet aux enfants dès 4 ans de [découvrir les premières bases de la robotique](#), et des spécificités des robots. Qu'est-ce qui fait que mon robot avance tout seul ? Comment faire pour l'amener là où je le désire ?

Bee-Bot est doté d'un pavé directionnel intégré et d'un bouton OK pour valider. Ce robot éducatif peut mémoriser jusqu'à 200 pas, permettant d'augmenter la complexité des programmes.

Il est également possible d'enregistrer des commandes vocales et de les associer à des touches distinctes.

Bluebot

Niveau recommandé :
Cycles 1, 2 & 3

Matériel nécessaire au pilotage :

Obligatoire : Rien

Facultatif : Une tablette ou un ordinateur



Bluebot est un robot qui offre une programmation sur tablette ou depuis un PC. Les informations sont communiquées grâce à son capteur Bluetooth, via une barre de programmation ou une application gratuite à télécharger, compatible [iOS](#) et [Android](#). Cette application permet aux élèves de planifier les déplacements du robot et de le programmer.

Les élèves de maternelle ou de primaire auront la mission de piloter le robot depuis la tablette de la classe pour conduire Blue-Bot là où ils le souhaitent. Le trajet du robot se déroule à la fois à leurs pieds et sous leurs yeux, sur l'écran de l'appareil.

Ozobot

Niveau recommandé :
Cycle 2 & 3

Matériel nécessaire au pilotage :

Obligatoire : Une tablette

Facultatif : Rien



Ozobot est un robot programmable, mesurant 2,54 cm de diamètre et de hauteur. Outil pour enseigner les bases de la programmation qui s'adresse aux enfants à partir de 6 ans.

Pour les plus jeunes, il se programme en insérant des zones de couleur, les Ozocodes, à l'aide de feutres sur la trajectoire. Et pour les plus grands, Ozobot se programme avec Ozoblockly (analogue à Scratch ou Blockly Games).

Bookinou

Niveau recommandé :
Cycle 1

Matériel nécessaire au pilotage :

Obligatoire : Rien

Facultatif : Rien



Bookinou est une « raconteuse d'histoires » qui permet aux élèves de relire des livres plus souvent grâce à un livre associé à une histoire audio enregistrée par un adulte (voir eux même).

Chaque histoire peut être écoutée grâce à un petit haut-parleur ou à des écouteurs (non inclus).

La reconnaissance des histoire se fait grâce à un badge associé à un livre que l'on passe à proximité de Bookinou.

Caméra HUE

Niveau recommandé :
Cycles 1, 2 & 3

Matériel nécessaire au pilotage :

Obligatoire : Un ordinateur

Facultatif : Rien



La Caméra HUE est un visualisateur de documents portable à associer à un ordinateur.

Il est utilisable en classe sur socle ou comme une webcam.

Un microphone est intégré.

HUE peut être retirée de son socle et branchée directement sur un port USB.

Mallette Lego Edu

Niveau recommandé :
Cycle 3

Matériel nécessaire au pilotage :

Obligatoire : Un ordinateur ou une tablette, 2 piles AA

Facultatif : Rien



La mallette Lego éducation contient est un ensemble d'éléments faciles à construire qui aide à la compréhension des forces, des mouvements, des interactions et de la science physique en action.

Ce matériel offre des expériences d'apprentissage pratiques faciles sans avoir besoin de technologie.

Il est composé d'engrenages, poulies, roues, axes... et d'une batterie (fonctionnant avec des piles) à associer à un moteur pouvant tourner dans les 2 sens, d'un élément vibrant et d'un module Bluetooth.

Micro easi-speak

Niveau recommandé :
Cycle 1

Matériel nécessaire au pilotage :

Obligatoire : Un ordinateur OU une tablette

Facultatif : Rien



Easi-speak est un microphone qui permet d'enregistrer directement jusqu'à 4 heures d'audio MP3.

Il présente 4 boutons simples d'usage : Lecture/arrêt, enregistrement, + et - (pour gérer le volume).

Idéal pour faire de la webradio, la recharge et le dépôt des fichiers se fait par USB.

Mur sonore

Niveau recommandé :
Cycle 1

Matériel nécessaire au pilotage :

Obligatoire : 3 piles AAA

Facultatif : Rien



Tableau mural parlant résistant aux intempéries qui peut être utilisé à l'intérieur ou à l'extérieur.

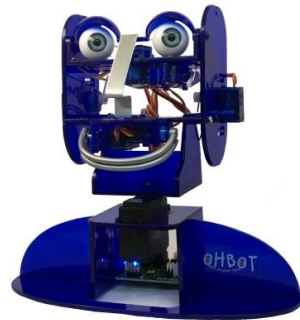
Conçu pour y placer des cartes, des objets ou des dessins dans les 30 poches et enregistrer un message de 30 secondes pour chacune d'elles.

Ohbot

Niveau recommandé :
Cycle 3

Matériel nécessaire au
pilotage :

Obligatoire : Un ordinateur
Facultatif : Rien



Ohbot est un robot pour apprendre le codage et la robotique. Il répond à la programmation par blocs basée sur "Scratch". Il est possible de s'exercer sans robot grâce à un simulateur Ohbot. Des fonctionnalités de programmation permettent d'utiliser la webcam d'un ordinateur pour que Ohbot suive un visage et une synthèse vocale est conçue pour une synchronisation labiale complète. La reconnaissance vocale intégrée permet de programmer Ohbot pour répondre à une voix.

TrueTrue

Niveau recommandé :
Tous cycles

Matériel nécessaire au
pilotage :

Obligatoire : Rien
Facultatif : Tablette



TrueTrue est un robot programmable sur tablette et grâce aux cartes que l'on insère dans sa bouche. Chaque carte est composée d'une ou 2 couleurs qui l'informe d'une action à effectuer.

4 applications sont destinées à son usage :

- 1 – Télécommande TRUE Bot : Pilotage type « voiture télécommandée »
- 2 – Carte de couleur TRUE Bot : Application dédiée à la programmation proposant le même codage que les cartes livrées avec.
- 3 – Carte de musique TRUE Bot - Application dédiée à la programmation de musique
- 4 – TrueBotStep : Application dédiée à la programmation du robot sur grille (accessoire à acquérir en plus)

Mur bavard

Niveau recommandé :

Matériel nécessaire au
pilotage :

Obligatoire : 2 piles AAA
Facultatif : rien



Tableau de 44 cases vierges pour un enregistrement de 10 secondes dans chaque emplacement.

Prise en main facile. Les élèves appuient sur les cases et ils entendent ce qu'on a enregistré pour chaque case. On peut y mettre des consignes, des maths, l'utiliser pour un escape game...

Fonctionne avec 2 piles AAA (non incluses).

44 carreaux sur chaque tableau.

De nombreux sites proposent aujourd'hui des modèles de grilles à personnaliser (Apprentilangue, RDRI de Lyon, blogs, groupe facebook pour mur sonore...)

Pinces enregistreuses

Niveau recommandé :

Cycle 1

Matériel nécessaire au pilotage :

Obligatoire : Piles AG13

(incluses)

Facultatif : Rien



6 pinces de couleurs vives disposant d'un interrupteur pour enregistrer un message de 10 secondes maximum.

Ces pinces permettent d'écouter le message enregistré, il suffit de déplacer l'interrupteur sur "PLAY" et d'appuyer sur le bouton. Les enfants peuvent enregistrer leur propre message puis les clipser dans la classe.

Un aimant sur le dos de la pince permet de la fixer sur différentes surfaces pendant que des dessins, images... seront clipsés dans la pince.

Dessiner une carte et donner des consignes à travers la pince ou simplement demander aux enfants d'enregistrer un court message sur leurs dessins.

Chaque pince mesure 10cm de long.